

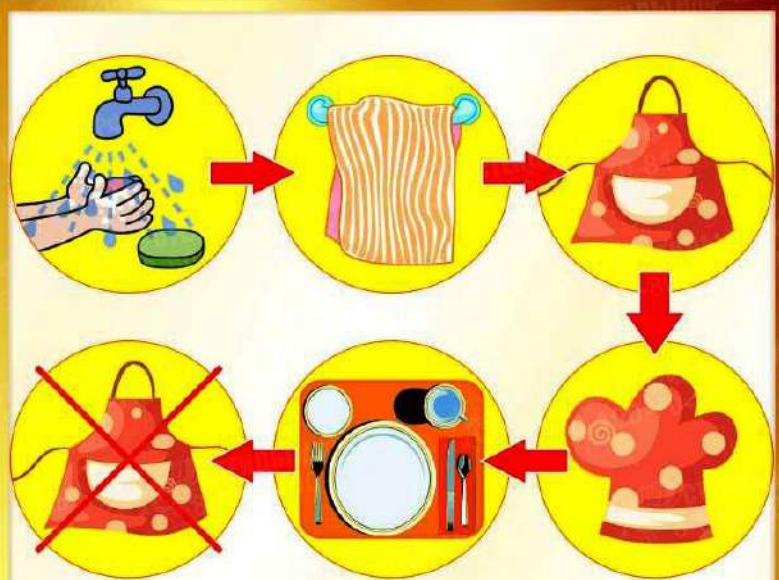
Муниципальное бюджетное дошкольное
образовательное учреждение
детский сад № 30 «Мечта»



Применение игровых
технологий, направленных
на формирование
алгоритмической
грамотности в рамках
реализации дополнительной
образовательной
программы технической
направленности «ПиктоМир»

Лукашонок Лилия Ивановна – воспитатель

СХЕМА ДЕЖУРНЫХ



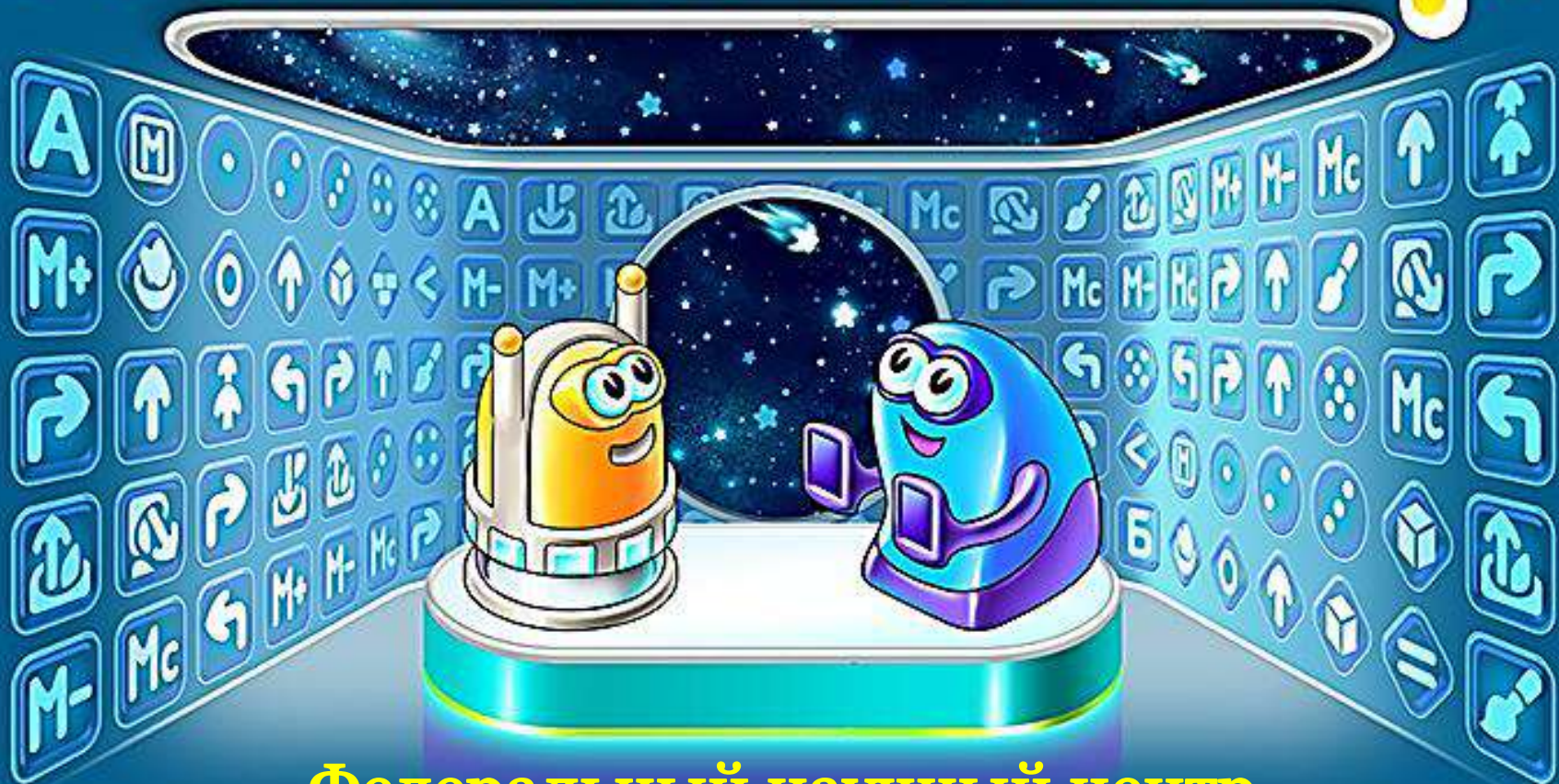
моем руки

ЗАКРЫВАЕМ РУКАВА	ОТКРЫВАЕМ КРАН	МОЕМ РУКИ С МЫЛОМ
ЗАКРЫВАЕМ КРАН	ВЫТИРАЕМ РУКИ	ОПУСКАЕМ РУКАВА

Готовим овощной салат

Жарим яичницу

Пиктомир



Федеральный научный центр

Научно-исследовательский институт системных исследований РОССИЙСКОЙ АКАДЕМИИ НАУК

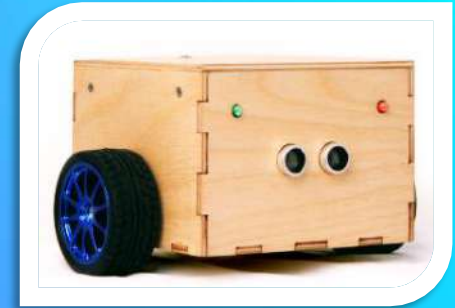
Предметно – игровая среда



дидактические игры,
игровые задания



цифровая
образовательная
среда «ПиктоМир»



робототехнический
образовательный
набор





Программируем роботов



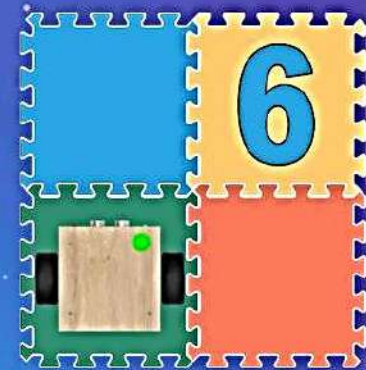
Вертун



Двигун и Тягун



Зажигун



Ползун

Реальный робот





Команды
Робота-Вертуна

www.piktomir.ru

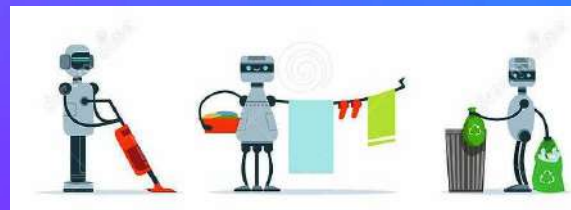
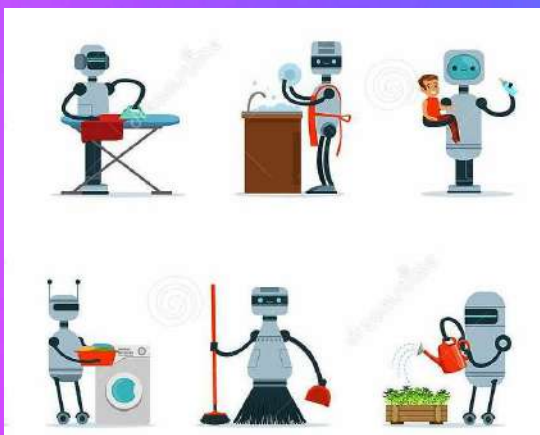
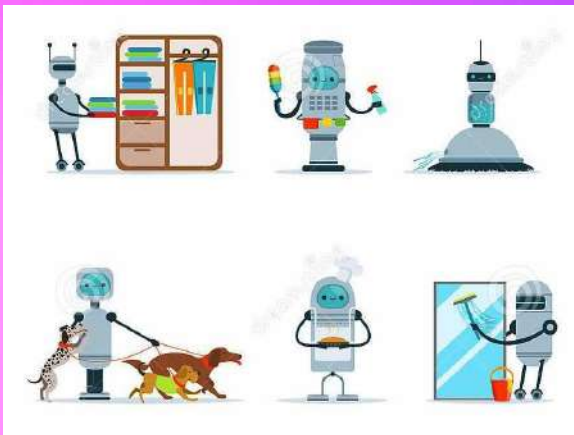
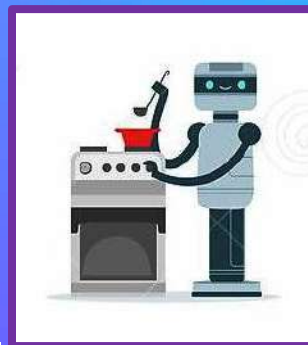
A command palette for the robot. It has a red header with the text "Команды Робота-Вертуна". Below the header are four white buttons with blue icons: an upward arrow, a downward arrow, a leftward arrow, and a rightward arrow. At the bottom of the palette is a red bar with the website address "www.piktomir.ru" and a small icon of the robot.

«КРОХА-СОФТ»

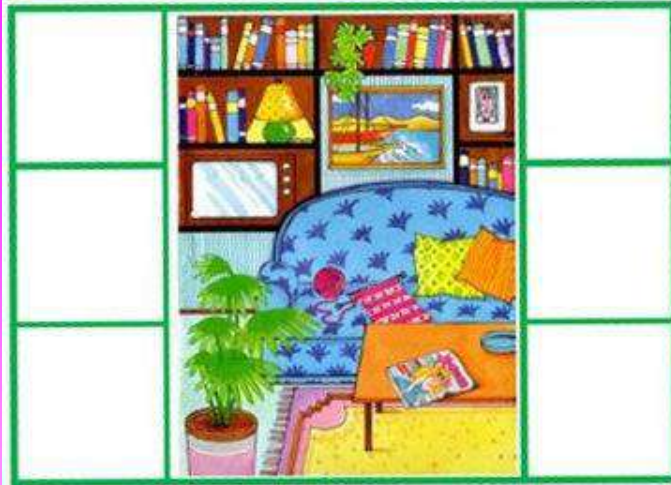


клуб для начинающих программистов

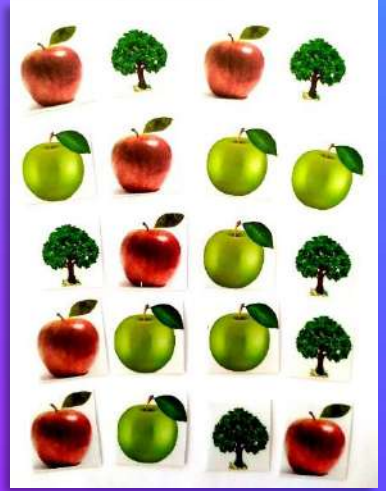
«Роботы в доме»

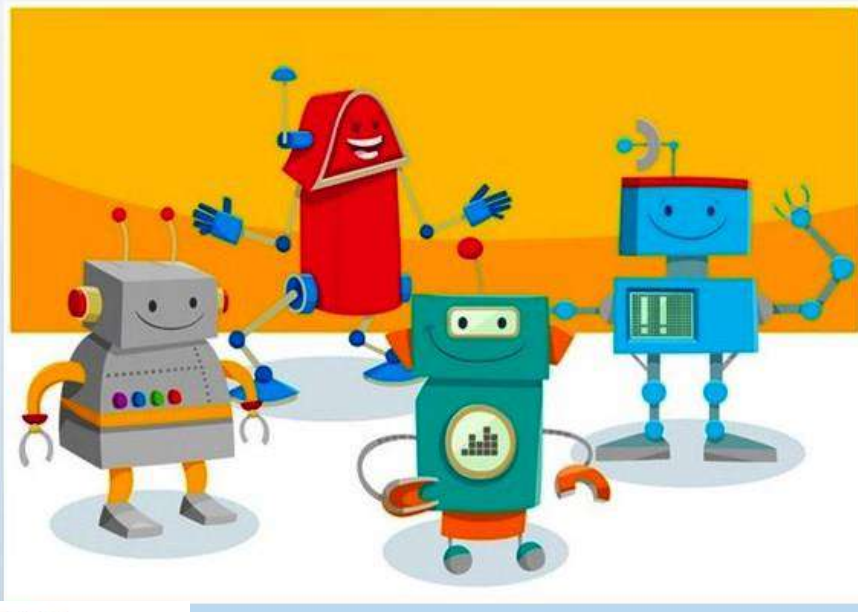
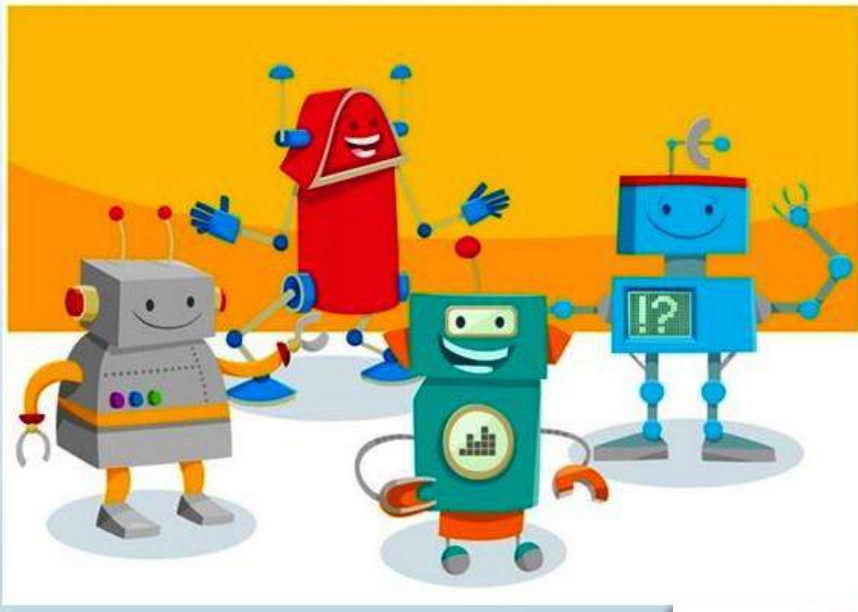


«Роботы-помощники»





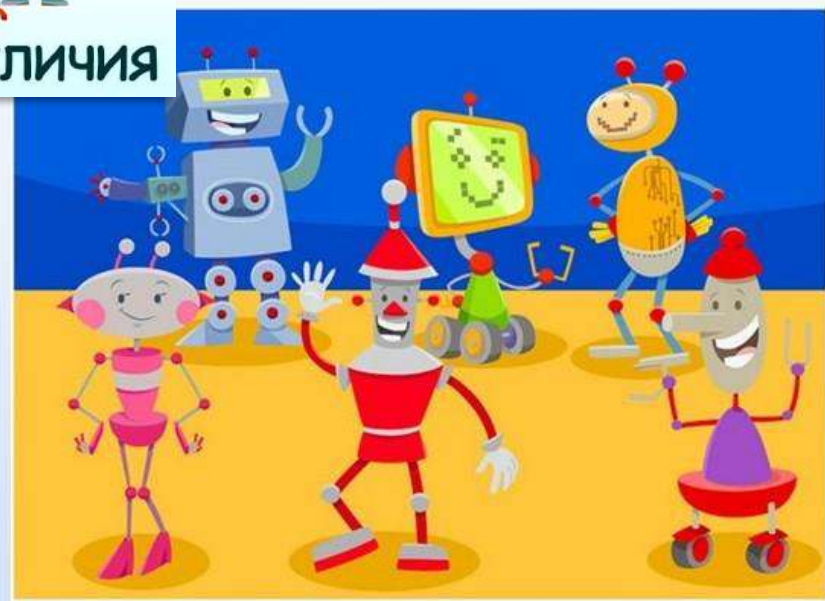


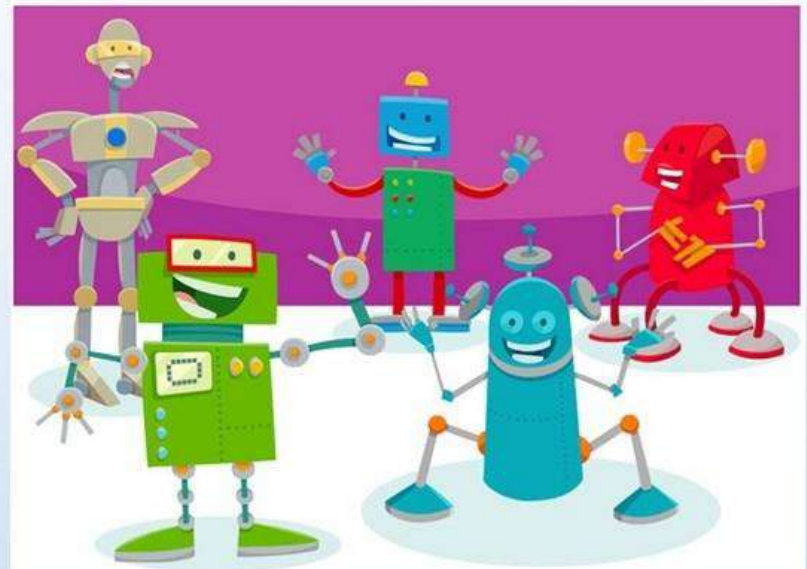
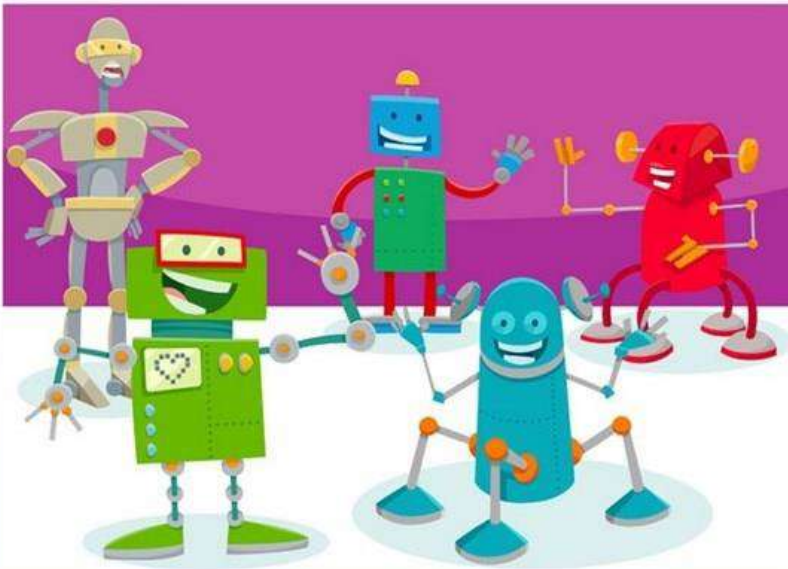


«РОБОТЫ»



НАЙДИ ОТЛИЧИЯ





«РОБОТЫ»



НАЙДИ ОТЛИЧИЯ



ИГРА "РОБОТ И КОМАНДИР"



Внекомпьютерные
активности
к программе
ПиктоМир